



Move@TheOffice

Reflectie

**Bachelor in de Toegepaste Informatica
keuzerichting Application Development**

Maxim Peeters

Academiejaar 2024-2025

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel

Inhoud

1	INLEIDING	2
2	INHOUDELIJKE REFLECTIE.....	3
3	PERSOONLIJKE REFLECTIE.....	4
4	CONCLUSIE	5

1 INLEIDING

Tijdens mijn stage bij Sodego kreeg ik de kans om zowel technisch als professioneel te groeien in een echte werkomgeving. Ik kon mijn kennis in de praktijk brengen en werkte samen met een enthousiast en deskundig team dat veel belang hecht aan innovatie en kwaliteit. Gedurende mijn stage heb ik een complete app gebouwd - Move@TheOffice. Van het eerste concept tot een werkende applicatie – ik mocht het volledige traject op mij nemen. Het doel van deze app is om werknemers met een voornamelijk zittende kantoorjob aan te moedigen om meer te bewegen tijdens de werkdag.

Dit project werd uitgewerkt in samenwerking met Alexandra van Movimento, een kinesiste die zich bezighoudt met advies rond ergonomisch en gezond werken. De app bevat verschillende functies, zoals het opzetten van uitdagingen, scoreborden, gebruikersprofielen, QR-codes scannen en het uploaden van foto's als bewijs van deelname.

Aan het einde van mijn stage kreeg een extern bedrijf dat belangstelling had voor de applicatie de gelegenheid om deze een week lang uit te testen in een realistische werkomgeving. Gedurende deze testweek werd de app actief ingezet in hun dagelijkse werkzaamheden, wat leidde tot waardevolle feedback uit de praktijk. Op deze manier kon, naast de input van Sodego en Movimento, ook directe en praktische feedback van de eindgebruikers worden verzameld.

In deze reflectie blik ik terug op mijn stageperiode bij Sodego. Ik bespreek wat ik gerealiseerd heb, welke meerwaarde dit biedt, en welke lessen ik uit deze ervaring heb meegenomen.

2 INHOUDELIJKE REFLECTIE

Tijdens mijn stageopdracht heb ik een volledig web platform ontwikkeld ter automatisering van het bestaande concept Move@TheOffice. Het bedrijf Movimento had Sodego benaderd om een platform te bouwen dat tot dan werkte via e-mail. Move@TheOffice is bedoeld om werknemers op een laagdrempelige manier fitter en gezonder te maken op de werkvloer.

Voordien werkte het systeem als volgt: Movimento stuurde allerlei challenges naar deelnemende bedrijven via mail. De werknemers van dit bedrijf voeren de challenges uit en nemen foto's als bewijs. Als ze een challenge voltooid hebben sturen ze een mail terug naar Movimento en als het bewijs goedgekeurd wordt krijgen ze punten. Met deze punten kunnen collega's of afdelingen tegen elkaar strijden om "de fitste persoon op de werkvloer" te worden. Daarnaast kunnen ze alle punten samentellen tot een bedrijfsdoel, waarbij een beloning wordt uitgereikt zodra er een bepaald aantal punten is behaald.

Mijn taak was om dit bestaande systeem om te vormen tot een webapplicatie die zowel op smartphone als computer gebruikt kan worden. Waarbij mensen kunnen inloggen en registreren met hun persoonlijke personeelsaccount, ingedeeld per bedrijf. Eenmaal ingelogd op het portaal kunnen ze alle verschillende challenges bekijken en hiervoor bewijsstukken uploaden. Alexandra van Movimento kan dan de bewijzen goed- of afkeuren. Wanneer een bewijs wordt goedgekeurd, worden de bijbehorende punten toegekend aan de gebruiker. Het scorebord is toegankelijk voor alle gebruikers en hier kunnen ze hun score vergelijken met die van collega's.

Op dit moment zijn alle kernfunctionaliteiten van het project afgerond en zou ik het project dan ook als klaar beschrijven. Deze kernfunctionaliteiten omvatten: authenticatie en gebruikersbeheer, nieuwsberichten, challenges, QR-codes, een uploadsysteem met goedkeuringsproces en een scorebord. Omdat ik tijdig klaar was met het uitwerken van deze onderdelen, had ik nog ruimte om enkele secundaire functionaliteiten te implementeren. Die omvatten onder andere: bedrijfsdoelen, een overzichtspagina voor de administrator en vragenlijsten. Er zijn daarnaast nog een paar andere secundaire functionaliteiten besproken, maar Alexandra is er momenteel nog niet zeker van of ze deze effectief wil laten uitwerken.

Tijdens week 11 is de applicatie hier bij Sodego grondig en op een realistische manier getest door de medewerkers. Dit hebben we bewust zo ingepland als voorbereiding op een echte testperiode met een potentiële klant van Movimento. Tijdens deze interne test kwamen nog enkele fouten en onjuistheden naar boven, waardoor ik nog de kans kreeg om ze op te lossen vóór de externe testfase. In week 12 werd de applicatie volledig getest door een potentiële klant van Movimento, die bereid was om mee te werken aan de testfase van het project. Aan het einde van die week heeft Alexandra een enquête verstuurd, waarin gebruikers opmerkingen en suggesties konden doorgeven om het systeem nog gebruiksvriendelijker te maken. In week 13, de laatste week van mijn stage, heb ik deze verbeteringen nog kunnen doorvoeren.

Als ik een advies zou moeten geven aan de opdrachtgever, in dit geval Movimento, dan zou dat gaan over het geven van meer uitleg aan werknemers. Na de test bleek namelijk dat slechts vijf mensen van het testbedrijf hebben ingelogd. Dat is slechts één vijfde van het totale aantal gebruikers dat Alexandra had geregistreerd. Ik denk dat een belangrijke reden waarom mensen niet eens de moeite nemen om in te loggen, is dat het niet overtuigend genoeg gepresenteerd wordt. Hierdoor komt het niet laagdrempelig over en wordt het door veel gebruikers simpelweg genegeerd.

Volgens mij, en op basis van mijn eigen analyse, zou Movimento het product actiever en duidelijker moeten promoten aan bedrijven die specifiek op zoek zijn naar een manier om hun werknemers fitter te maken op de werkvloer.

3 PERSOONLIJKE REFLECTIE

Niet alleen het Move@TheOffice-systeem is erop vooruitgegaan, maar ikzelf ook. Tijdens mijn 13 weken stage hier bij Sodego heb ik veel geleerd op persoonlijk vlak. Het heeft mij een goed inzicht gegeven in hoe een bedrijf in de IT-sector professioneel tewerk gaat. Omdat ik het project volledig vanaf nul moest opbouwen, heb ik het hele proces kunnen meemaken – van analyse tot concept tot realisatie!

Tijdens het ontwikkelen van de applicatie heb ik verschillende (nieuwe) technologieën (beter) leren kennen, waaronder:

- VueJS 3 – gebruikt voor de ontwikkeling van de frontend
- ASP.NET (met Dapper mapping) – voor de ontwikkeling van de backend
- MSSQL – voor de ontwikkeling van de database en het beheer ervan
- Combell – om de applicatie te hosten via het Microsoft hostingpakket van Combell

Naast deze technische competenties heb ik ook geleerd hoe het is om mee te draaien in een professionele IT-omgeving, waarbij ik nauw contact had met zowel de klant als mijn stagementor. Deze stage heeft me niet alleen geholpen om mijn technische vaardigheden te versterken, maar ook bevestigd dat ik in de toekomst graag verder wil in een functie waar ik zowel zelfstandig als in teamverband aan concrete projecten kan werken.

Eén van de gebieden waarin ik sterk gegroeid ben, is het vermogen om me snel aan te passen aan nieuwe technologieën en tools die mij worden voorgelegd. Technologieën zoals VueJS en MSSQL waren volledig nieuw voor mij. Ik heb mezelf dus grondig moeten inlezen over deze onderwerpen nog vóór de stage van start ging. Wat ik vooral heel waardevol vind, is dat ik geleerd heb om patronen, methodes en structuren uit reeds gekende technologieën te herkennen en toe te passen op nieuwe of onbekende technologieën.

Uiteraard verloopt niet alles altijd even vlot. Tijdens het ontwikkelen en testen stootte ik ook op een aantal problemen. Zo heb ik bijvoorbeeld de volledige uploadzone-functionaliteit uitgewerkt, maar bleek achteraf dat deze eigenlijk niet nodig was. Dat betekende dat ik deze functie voor niets had gebouwd én vervolgens veel moest aanpassen om ze weer uit het systeem te halen. Uit de testperiode bleek namelijk dat het gebruiksvriendelijker was om de bewijzen meteen te kunnen uploaden, in plaats van eerst naar een andere pagina te moeten surfen om daar een foto te kunnen toevoegen.

Wat ik ook af en toe lastig vond, was het onderscheid tussen kernfunctionaliteiten en secundaire functionaliteiten – en het inschatten van het belang van beide. Zo heb ik bijvoorbeeld het scorebord en het QR-code systeem eerder ontwikkeld dan het challenge-systeem, terwijl het challenge-systeem eigenlijk altijd voorrang had. In zulke situaties vond ik het moeilijk om mij op één ding tegelijk te focussen. En als ik dat wél deed, liep ik soms vast. Dat zorgde ervoor dat mijn tussentijdse deadlines niet altijd precies gehaald werden, al is de einddeadline wel behaald.

4 CONCLUSIE

Het Move@TheOffice-project is met succes afgerond en heeft zowel op inhoud als op persoonlijk vlak bijgedragen aan mijn ontwikkeling. Technisch gezien is het huidige handmatige systeem van Movimento omgevormd tot een gebruiksvriendelijke webapplicatie, waarbij alle essentiële functionaliteiten functioneel en getest zijn. Daarnaast werd de applicatie met succes getest in een realistische werkomgeving, wat resulteerde in waardevolle feedback uit de praktijk.

De stage bood me de unieke kans om een volledig softwareproject van begin tot eind te realiseren. Ik kreeg vertrouwen en verantwoordelijkheid, en leerde omgaan met echte klantverwachtingen, deadlines en technologische uitdagingen.